



ESTADO DA PARAÍBA

LIDO EM PLENÁRIO

16/11/2023.
wfd

Câmara Municipal de Monteiro

Casa "Vereador José Ferreira Tomé"

REQUERIMENTO Nº 292/2023.

AUTOR: Vereador **BILÚ DO ALTO SÃO VICENTE**.
(SUBSCRITO POR TODOS OS VERAEDORES).

Câmara Municipal de Monteiro
APROVADO (A)

Em, 16/11/2023

Sessão Nº 31 Ata 31

Resultado Unanimemente

1 Secretária


Senhor Presidente,

Requeiro nos termos regimentais, e que após ouvido o Plenário, seja encaminhado ofício a Prefeita Municipal Anna Lorena e a Secretário de Infraestrutura Municipal Túlio Conrado, solicitando que seja feito a pavimentação do trecho que liga o sangradouro do Açude municipal a Vilinha Joca Henrique no centro de Monteiro.

JUSTIFICATIVA:

Senhores Vereadores, trate-se do principal acesso dos moradores da Vilinha Joca Henrique ao centro e principalmente ao Hospital Santa Filomena, que devido a força das águas do sangradouro do açude, tem seu trajeto muitas vezes inviabilizado, necessitando urgentemente da execução deste importante pleito.

Sala das Sessões em 16 de novembro de 2023.


CARLOS ROBERTO SOARES DE MOURA
(BILÚ DO ALTO DE SÃO VICENTE)
Vereador



ESTADO DA PARAÍBA

Câmara Municipal de Monteiro

Casa "Vereador José Ferreira Tomé"


REQUERIMENTO N° 293/2023.

AUTOR: Vereador **BILÚ DO ALTO SÃO VICENTE**.
(SUBSCRITO POR TODOS OS VERAEDORES).

Senhor Presidente,

Requeiro nos termos regimentais, e que após ouvido o Plenário, seja encaminhado ofício a Prefeita Anna Lorena e ao Diretor da MONTRAN José Valdeci, solicitando que seja feito a implantação de um redutor de velocidades na rua principal da Vilinha Joca Henrique ao lado da pista de Motocross. Nossa solicitação tem como prioridade a proteção dos moradores em uma área de muitas crianças e idosos.

Sala das Sessões em 16 de novembro de 2023.


CARLOS ROBERTO SOARES DE MOURA
(BILÚ DO ALTO DE SÃO VICENTE)
VEREADOR

Câmara Municipal de Monteiro
APROVADO (A)
Em, 16 / 11 / 2023.
Sessão Nº 31. Ata 31.
Resultado Unanimemente
1ª Secretária

LIDO EM PLENÁRIO

16/11/2023.
